

戦術・川柳・大会情報など盛り沢山のニューロンHPも合わせてご覧下さい☆（麻雀スクールで検索）

NEURON-ISM

成績管理システム <NeuronISM>

- 個人成績やRatingなどのデータをパソコンやスマホで閲覧できる無償サービスです。
- 利用を希望する会員は下記の作業を行って下さい。ご質問はニューロン事務局まで。
 1. Google アカウントを作成（既にお持ちであれば作成不要。Gmailなしでも可）
 2. Google アカウントにログインした状態で【<http://neuron-ism.appspot.com/>】へアクセス。
 3. トップページ「成績閲覧権限の申請」（校舎の選択・会員No.の入力）を行う。
 4. 申請時に選択した校舎の受付にて「成績管理システムの申請をした」旨を伝える。
 5. 申請時に用いたメールアドレスを口頭で確認して閲覧を承認。利用可能になります。
- ご利用にあたってのお願い。このシステムは会員限定の無償サービスです。ある程度、パソコンやNETに詳しい方のご利用を前提としています。サポート体制やシステムの完成度に関して、あまり多くの要求には応えきれない面をご理解の上、参考データとしてご利用いただければ幸いです。



QRコード

雀力向上 川崎校 千貫陽祐

一手先の変化を考えて31

【問題】東1局・西家・4巡目・ドラ南 何を捨てますか？



【解答】打^八 【解説】前号の続き「攻撃重視ならば打^八」の考察。この後の展開を想像してみよう。打^八→ツモ^三^六^九→打^七でテンパイした場合、捨て牌は「^八→^七」となり、「守備重視の打^七」とは捨てる順番が逆になるだけ。しかし、^七や^九をツモってテンパイした場合はどうなるでしょう？（一例 ^四^五^六^七^七^七^八^八^九^九^九^九^九）捨て牌は「^八→^八」と並ぶ。一方の「守備重視の打^七」だと捨て牌は「^七→^七」。一般に内側の牌を捨てるほど、相手に与える情報が多くなり、安全牌を選びやすくしてしまう。よって「捨て牌^八→^八」の方が相手に対して強い立場となる。以上、捨てる順番ひとつにも戦略的な要素があることを学んでほしい。



「打つ前に ルーティン決めて さあ進め」

“もってる”池袋校・コバちゃんの作品です。かのイチロー選手は、打席に入る時や食事の際などに、自分なりの決まりごと、習慣があったそうです。「毎日、同じ動きをすると、逆にいつもと違う自分に気づける」のだとか。では、雀士が取り入れるべきルーティンは？ 「いつも同じ歩幅でドリンクバーへ」「対局前は必ずコンポタ」「海底牌をツモる前に5歩下がって仁王立ち」（クリスティアーノ・ロナウドか！）さあ今日も元気に進みましょう。 あわや雀民栄誉賞／雀福亭西村



「点棒」は相手のアガリを讃えるご祝儀です 点棒の受け渡しは丁寧に

振り込んだのが不愉快で…無愛想な表情で…点棒を放り投げるように渡す…人間性が疑われる**粗悪な行為**です。自分がされて嫌なことはしない。それが大人。