

麻雀カードゲーム

ちーぽん



プレイ人数

1~6人

プレイ時間

1ゲーム(1局)5min.

対象年齢

6+

ゲームの説明

- ※大人気の麻雀をカード用にアレンジ。麻雀の魅力をぎゅっと凝縮しつつ、初めての人でも覚えやすいように、ルールをシンプルにまとめました。
- ※手札5枚「じりきー」手札8枚「ちーぽん」など、手軽に楽しめる4種類の遊び方を収録。一般的な手札13枚の遊び方もできます。

※「遊び方の詳しい説明」と「上手になるコツ」は
商品紹介サイト(右記QRコード)でご確認ください



入っているもの

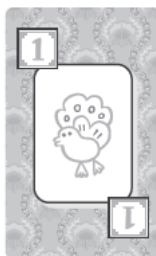
- ※牌カード136枚、イベントカード8枚(うち予備2枚)
- ※点数チップ(1p×30、5p×12、10p×6)
- ※役リスト6枚、説明書(本紙)1枚



マンズ



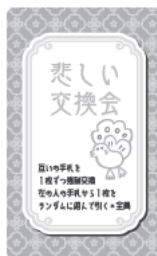
ピンズ



ソーズ



字牌



イベント



点数チップ

数牌

手札の揃え方 (例は手札8枚の場合)



- ＊ 3枚組は「同じ柄の順番」または「同じカード」のどちらでもOK。
- ＊ 同じ柄の順番 3枚組は「123」「234」「789」など。「891」はダメ。

ゲームの流れ

- ①参加者にチップを配る【 $1p \times 5 + 5p \times 2 + 10p \times 1 = 25p$ 】。
- ②じゃんけん等で「ディーラー」を決める。
- ③ディーラーはカードを裏返しにして混ぜて、全員に手札を配る。
- ④ドラ表示カード(表向き)と裏ドラ表示カード(裏向き)の2枚を脇に置く。裏ドラはアガリ時に開示。
- ⑤残りのカードを「山」として中央に置く。
- ⑥ディーラーから順番に左回りで「山からカードを1枚持ってきて1枚捨てる」を繰り返す。
- ⑦他の人が捨てたカードをもらう時は「チー」「ポン」と発声する。同時に複数の「チー」が生じた場合、まわり順で近い人を優先。
チー=同じ柄の順番 3枚組を揃える／ポン=同じカードの 3枚組を揃える
- ⑧手札があと1枚で揃う時は「リーチ」と発声する。
- ⑨手札が揃った時は、アガリを意味する「ロン」と発声する。同時に複数の「ロン」が生じた場合、まわり順で近い人を優先。
- ⑩完成した「役」とドラ(1枚1p)のポイントを足して「アガリ点」を計算する。役がない場合は0点。チップのやりとりは行わず⑫へ。
- ⑪山から持ってきたカードで「ロン」→全員からアガリ点をもらう。
他の人が捨てたカードで「ロン」→捨てた人からアガリ点をもらう。
- ⑫アガった人が次のディーラーになる。
- ⑬点数チップが一番早く50pを超えた人が勝利。

収録ゲーム

	名称	人数	使用牌カード	手札	チー ポン	勝利条件
A	じりきー	2～6人	数牌 108枚	5枚	×	50p 超え
B	とっくん	1人	数牌 108枚	8枚	×	—
C	ちーぽん	2～6人	数牌 108枚	8枚	○	50p 超え
D	字牌ちー	2～3人	数牌 1 柄36枚 字牌 28枚	8枚	○	50p 超え
	通常ルール	3～4人	数牌 108枚 字牌 28枚	13枚	○	—

＊手札 5 枚のゲームは「3 枚組を 2 セット揃えたらアガリ」
手札 8 枚のゲームは「3 枚組を 3 セット揃えたらアガリ」

麻雀のルールを知っている方へ「通常ルールと異なる点」

- ・チーは（上家だけではなく）他のプレイヤー全員の捨てカードが対象
- ・不採用：フリテン、場風、自風、親と子、山牌、カン、サイコロ、1 翻縛り

A じりきー

- ①麻雀未経験者におすすめ。ルールを覚えるのに適している。
- ②マンズ・ピンズ・ソーズの 3 種類の柄(数牌)を使用する。
- ③手札は 5 枚。3 枚組を 2 セット揃えたらアガリ。
- ④他の人が捨てたカードをもらう「チー」「ポン」なし。
- ⑤不要なカードを的確に選び、効率よく揃える判断(牌効率)が大事。

B とっくん

- ① 3 枚組を効率よく揃える判断(牌効率)を学ぶための訓練ゲーム。
- ②マンズ・ピンズ・ソーズの 3 種類の柄(数牌)を使用する。
- ③手札は 8 枚。3 枚組を 3 セット揃えたらアガリ。
- ④テーマは「できるだけ少ない交換回数で手札を揃えられるか」。

C チーぽん

- ①麻雀の面白さをぎゅっと凝縮したゲーム。戦略や駆け引きを楽しめる。
- ②マンズ・ピンズ・ソーズの3種類の柄(数牌)を使用する。
- ③手札は8枚。3枚組を3セット揃えたらアガリ。
- ④他の人が捨てたカードをもらう「チー」「ポン」あり。
- ⑤複数の役を組み合わせると高得点を狙いつつ、他のプレイヤーの狙いを察知して回避するという、攻撃と守備のバランスが大事。

D 字牌チー

- ①字牌が主役の一風変わったゲーム。麻雀に慣れた人ほど新鮮？
 - ②マンズ・ピンズ・ソーズのいずれか1種類と字牌7種類を使用する。
 - ③手札は8枚。3枚組を3セット揃えたらアガリ。
 - ④他の人が捨てたカードをもらう「チー」「ポン」あり。
- ★字牌のチー「白発中」「東南西」「南西北」「西北東」「北東南」あり。
- ⑤お互いの狙いを推理しやすいので、押し引きの判断が難しい。

* イベントカード *

牌カードに加えて使用。山からイベントカードを持ってきたら、その場で開示して実行する。手札に最初から含まれていた場合は、自分の最初の番で山からカードを持ってきた後に開示、実行する。なおイベント中に捨てられたカードはチー・ポン・ロンできない。

ゲームデザイン：ニューロン麻雀スクール

1997年設立、提携160校。会員は4歳から97歳まで6万人。小学生で賑わう子供教室はメディア報道多数。著書『マンガで楽しむ！はじめてのこども麻雀』（幻冬舎）など。

デザイン：村山由紀、伊藤沙弥、宇田隼人（ダイアートプランニング）

編集：長井文彦、土館建太郎（幻冬舎）